

UNITY NIVEL II



CURSOS

CREATIVOS

TEMARIO

1. UNITY 2D Y 3D
2. ANIMACIONES Y AUDIO
3. JUEGOS MULTIPLATAFORMA
4. INTELIGENCIA ARTIFICIAL
5. DESARROLLO JUEGO ESTILO PACMAN
6. DESARROLLO JUEGO ESTILO TETRIS
7. DESARROLLO DE SHOOTER EN PRIMERA PERSONA
9. DISEÑO DE JUEGOS MULTIJUGADOR
10. PROYECTO FINAL

DESCRIPCIÓN

Aplica tus conocimientos de programación en Unity para crear videojuegos completos.

¿QUÉ APRENDERÉ?

El presente curso tiene como objetivo profundizar en este motor de desarrollo mediante el desarrollo de proyectos completos basados en juegos comerciales.

DURACIÓN

12 semanas
4 horas de clases semanales
144 HTA

PRECIO

725 €

MATERIAL NECESARIO

Necesitarás un ordenador.

¿A QUIÉN VA DIRIGIDO?

A toda aquella persona interesada en desarrollar videojuegos y formar parte de una industria en expansión.

REQUISITOS

Requisitos previos: tomar el curso de Unity1 o tener fundamentos sólidos de Unity y programación. Se recomienda tomar el primer curso para tener una perspectiva completa (se pueden tomar directamente el curso de Unity Experto, que aúna ambos cursos).

MODALIDAD

Presencial y online

SALIDAS PROFESIONALES

- Programador en cualquier lenguaje orientado a objetos, como Java o C# (se estudian en el curso), altamente demandados en el mercado laboral
- Desarrollador de videojuegos independiente
- Desarrollador de videojuegos para cliente