

UNITY NIVEL I: MIS PRIMEROS VIDEOJUEGOS



CURSOS

CREATIVOS

TEMARIO

1. INTRODUCCIÓN AL MOTOR DE DESARROLLO UNITY
2. ESPACIO DE TRABAJO
3. CÓMO SE TRABAJA EN UNITY
4. COMPONENTES
5. VENTANA DE JUEGO
6. IMPORTACIÓN DE ASSETS
7. PREFABS
8. GAMEOBJECTS
9. TERRENOS Y ENTORNOS
10. ILUMINACIÓN
11. RIGIDBODY Y FÍSICAS
12. COLISIONADORES
13. ANIMACIÓN
14. SCRIPTING C# PARA UNITY
15. FÍSICAS
16. QUATERNION
17. DESARROLLO DE UN JUEGO DE NAVES
18. EFECTOS DE SONIDO
19. JUEGO 2D DE PLATAFORMAS
20. PROYECTO FINAL

DESCRIPCIÓN

Aplica tus conocimientos de programación para crear videojuegos.

¿QUÉ APRENDERÉ?

El presente curso tiene como objetivo aprender a desarrollar videojuegos con el motor de desarrollo Unity a través de la creación de recreaciones de videojuegos que han hecho historia.

DURACIÓN

12 semanas
2 horas de clases semanales
72 HTA

PRECIO

450 €

MATERIAL NECESARIO

Necesitarás un ordenador.

¿A QUIÉN VA DIRIGIDO?

A toda aquella persona interesada en desarrollar videojuegos y formar parte de una industria en expansión.

REQUISITOS

Requisitos previos: tomar el curso de iniciación a la programación para Unity si no se tienen conocimientos básicos de programación.

MODALIDAD

Presencial y online

SALIDAS PROFESIONALES

- Programador en cualquier lenguaje orientado a objetos, como Java o C# (se estudian en el curso), altamente demandados en el mercado laboral
- Desarrollador de videojuegos independiente
- Desarrollador de videojuegos para cliente