

REALIDAD VIRTUAL PARA APPS Y VIDEOJUEGOS



CURSOS

CREATIVOS

TEMARIO

1. INTRODUCCIÓN A LA REALIDAD VIRTUAL
2. FUNDAMENTACIÓN TEÓRICA DE LA REALIDAD VIRTUAL
3. PRÁCTICA I. EXPERIENCIA TIPO RAIL
4. FUNDAMENTOS II Y DISPOSITIVO HTC VIVE
5. REALIDAD VIRTUAL. CONTROLES
6. REALIDAD VIRTUAL II. PRÁCTICA CONTROLADORES
7. REALIDAD VIRTUAL. PUNTEROS
8. REALIDAD VIRTUAL III. PRÁCTICA PUNTEROS
9. REALIDAD VIRTUAL APLICADA. ORDENADORES Y MÓVILES
10. REALIDAD VIRTUAL APLICADA. COGIENDO OBJETOS
11. REALIDAD VIRTUAL APLICADA. PRÁCTICA PICKING UP
12. BONUS: INTRODUCCIÓN A LA REALIDAD AUMENTADA
13. PROYECTO FINAL

DESCRIPCIÓN

Expande tus conocimientos de programación en Unity para crear videojuegos adaptados y optimizados para realidad virtual.

¿QUÉ APRENDERÉ?

El presente curso tiene como objetivo profundizar en los conocimientos específicos para poder desarrollar aplicaciones y videojuegos inmersivos aprovechando las virtudes de los nuevos dispositivos de realidad virtual. Podrás aplicarlo en proyectos 3D para ingeniería, educación, serious games, medicina, entretenimiento, y muchos más.

DURACIÓN

12 semanas
3 horas de clases semanales
108 HTA

PRECIO

550 €

MATERIAL NECESARIO

Necesitarás un ordenador.

¿A QUIÉN VA DIRIGIDO?

A toda aquella persona interesada en desarrollar videojuegos en realidad virtual de manera profesional.

REQUISITOS

Haber tomado los cursos de Unity1 y Unity 2 o tener fundamentos sólidos de Unity y programación.

MODALIDAD

Presencial y online

SALIDAS PROFESIONALES

- Programador en cualquier lenguaje orientado a objetos, como Java o C# (se estudian en el curso), altamente demandados en el mercado laboral
- Desarrollador de videojuegos independiente
- Desarrollador de videojuegos para cliente