



INICIACIÓN AL SUBSTANCE DESIGNER



CURSOS

CREATIVOS

INICIACIÓN A SUBSTANCE DESIGNER

TEMARIO

1. INTRODUCCIÓN
2. LA INTERFAZ DE SUBSTANCE DESIGNER
3. CREACIÓN DE MATERIALES

DESCRIPCIÓN

Aprende los principios básicos del diseño y creación de texturas con Substance Designer.

¿QUÉ APRENDERÉ?

Este curso se enfoca en el diseño y creación de texturas y materiales con Substance Designer para su uso en objetos 3D.

DURACIÓN

2 semanas
2 horas de clases semanales
50 HTA

PRECIO

150 €

MATERIAL NECESARIO

Necesitarás un ordenador con Photoshop CC y Substance Designer.

¿A QUIÉN VA DIRIGIDO?

Aquellos estudiantes y profesionales que deseen mejorar sus modelos 3D con materiales que aporten un mayor realismo a los objetos.

REQUISITOS

Conocimientos en software de modelado 3D como Maya, 3DS Max o Modo y de Adobe Photoshop CC.

MODALIDAD

Presencial y online

SALIDAS PROFESIONALES

- Texturizador
- Artista 2D
- Artista 3D para la industria del cine, televisión, aplicaciones de realidad aumentada, realidad virtual y videojuegos
- Animador 3D para la industria del cine, televisión, aplicaciones de realidad aumentada, realidad virtual y videojuegos
- Ilustrador
- Concept Artist