

# DISEÑO Y ANIMACIÓN 3D CON **MAYA**



CURSOS

**CREATIVOS**

## TEMARIO

1. INTRODUCCIÓN AL MODELADO 3D
2. LA INTERFAZ DE MAYA
3. TIPOS DE SUPERFICIES
4. TÉCNICAS DE MODELADO
5. OPERACIONES CON BOOLEANOS
6. PUNTOS DE PIVOTE
7. MODELADO CON DEFORMACIONES
8. ESCULTURA
9. MODELADO CON CURVAS
10. SUPERFICIES NURBS
11. TEXTURAS
12. LUCES
13. RENDER
14. ANIMACIÓN I
15. EFECTOS DE PINTURA

## DESCRIPCIÓN

Con el curso de Diseño y Animación 3D con Maya producirás animaciones, renderizaciones y modelos 3D de calidad profesional para su uso en televisión, cine y videojuegos.

## ¿QUÉ APRENDERÉ?

Este curso se enfoca en la creación de gráficos de computadora en 3D usando Autodesk Maya. Los estudiantes son introducidos a la interfaz y filosofía de Maya, así como al modelado, texturización, iluminación, renderización y animación 3D. Los estudiantes trabajarán en múltiples proyectos a lo largo del curso que ayudarán a establecer un conjunto sólido de habilidades en modelado y animación 3D con Autodesk Maya.

## MATERIAL NECESARIO

Necesitarás un ordenador con Photoshop CC y Autodesk Maya.

Los alumnos recibirán una licencia de estudiante de Autodesk que les permitirá hacer uso de la licencia durante tres años.

## ¿A QUIÉN VA DIRIGIDO?

Aquellos estudiantes y profesionales que deseen enfocar su carrera en el modelado y animación digital aprovechando las salidas profesionales que ésta tiene en ilustración, modelado y escultura digital, cine, publicidad, realidad virtual y aumentada, televisión y videojuegos.

## REQUISITOS

Sin requisitos previos

## MODALIDAD

Presencial y online

## **DURACIÓN**

12 semanas  
4 horas de clases semanales  
500 HTA

## **PRECIO**

725 €

## **SALIDAS PROFESIONALES**

- Modelador 3D para la industria del cine, televisión, aplicaciones de realidad aumentada, realidad virtual y videojuegos
- Ilustrador
- Concept Artist
- Efectos especiales
- Impresión 3D
- Diseñador de interiores
- Diseñador gráfico
- Editor de vídeo
- Publicidad
- Iluminador
- Diseñador industrial