

ESNE

Asturias
Escuela Universitaria
de Diseño, Innovación
y Tecnología

DISEÑO Y ANIMACIÓN CON 3DS MAX



CURSOS

CREATIVOS

TEMARIO

1. INTRODUCCIÓN AL MODELADO 3D
2. LA INTERFAZ DE 3DS MAX 2019
3. MODELADO 3D
 - a. CREACIÓN DE OBJETOS SÓLIDOS
 - b. HERRAMIENTAS DE MODIFICACIÓN I
4. MODELADO DE FORMAS I
5. SELECCIÓN Y EDICIÓN DE MODELOS
6. AYUDAS A LA CREACIÓN Y VISUALIZACIÓN
7. HERRAMIENTAS DE MODIFICACIÓN II
8. MODELADO DE FORMAS II
9. OBJETOS DE COMPOSICIÓN
10. CÁMARAS
11. MATERIALES I
12. MAPAS
13. MATERIALES II
14. SISTEMAS
15. ANIMACIÓN DE ESCENAS
16. RENDER

DESCRIPCIÓN

Aprende los principios del diseño 3D creando escenas tridimensionales y animaciones para su uso en producciones audiovisuales como series de televisión, películas y videojuegos.

Con el curso de Diseño y Animación 3D con 3ds Max 2019 producirás animaciones, renderizaciones y modelos 3D de calidad profesional.

¿QUÉ APRENDERÉ?

Este curso se enfoca en la creación de gráficos de computadora en 3D usando Autodesk 3DS Max 2019. Los estudiantes son introducidos a la interfaz y filosofía de 3DS Max 2019, así como al modelado, texturización, iluminación, renderización y animación 3D. Este curso preparará a los estudiantes para enfrentarse a los desafíos artísticos y técnicos al crear imágenes 3D precisas y convincentes, ayudando a construir una comprensión fundamental de los flujos de trabajo técnicos y la estética del arte y el diseño. Los estudiantes trabajarán en múltiples proyectos a lo largo del curso que ayudarán a establecer un conjunto sólido de habilidades en modelado 3D.

MATERIAL NECESARIO

Necesitarás un ordenador con Photoshop CC y 3DS Max 2019.

Los alumnos recibirán una licencia de estudiante de Autodesk que les permitirá hacer uso de la licencia durante tres años.

¿A QUIÉN VA DIRIGIDO?

Aquellos estudiantes y profesionales que deseen enfocar su carrera en el modelado y animación digital en tres dimensiones aprovechando las salidas profesionales que ésta tiene en ilustración, modelado y escultura digital, cine, publicidad, realidad virtual y aumentada, televisión y videojuegos.

REQUISITOS

Sin requisitos previos.

MODALIDAD

Presencial y online

DURACIÓN

12 semanas
4 horas de clases semanales
500 HTA

PRECIO

48h - 725 €

SALIDAS PROFESIONALES

- Modelador 3D para la industria del cine, televisión, aplicaciones de realidad aumentada, realidad virtual y videojuegos
- Ilustrador
- Concept Artist
- Efectos especiales
- Impresión 3D
- Diseñador de interiores
- Diseñador gráfico
- Editor de vídeo
- Publicidad
- Iluminador
- Diseñador industriales