

DISEÑO 3D CON MODO



CURSOS

CREATIVOS

TEMARIO

1. INTRODUCCIÓN AL MODELADO 3D
2. LA INTERFAZ DE MODO
3. BACKDROP ITEM
4. SELECCIÓN
5. LISTA DE OBJETOS
6. OPERACIONES CON LA MALLA
7. MODELADO I
8. MODELADO II
9. OBJETOS BOOLEANOS
10. DESAJUSTES UV
11. PINTURA
12. LUZ
13. RENDER

DESCRIPCIÓN

Aprende los principios del diseño 3D creando escenas tridimensionales.

¿QUÉ APRENDERÉ?

Este curso se enfoca en la creación de gráficos de computadora en 3D usando Modo. Los estudiantes son introducidos a la interfaz de Modo, así como al modelado, texturización, iluminación, renderización. Los estudiantes trabajarán en múltiples proyectos a lo largo del curso que ayudarán a establecer un conjunto sólido de habilidades en modelado 3D.

DURACIÓN

5 semanas
2 horas de clases semanales
100 HTA

PRECIO

250 €

MATERIAL NECESARIO

Necesitarás un ordenador con Photoshop CC y Modo

¿A QUIÉN VA DIRIGIDO?

Aquellos estudiantes y profesionales que deseen enfocar su carrera en el modelado 3D aprovechando las salidas profesionales que ésta tiene en arquitectura, ilustración, modelado y escultura digital, cine, publicidad, realidad virtual y aumentada, televisión y videojuegos.

REQUISITOS

Sin requisitos previos

MODALIDAD

Presencial y online

SALIDAS PROFESIONALES

- Modelador 3D para la industria del cine, televisión, aplicaciones de realidad aumentada, realidad virtual y videojuegos
- Ilustrador
- Concept Artist
- Efectos especiales
- Impresión 3D
- Diseño de interiores
- Diseñador gráfico
- Editor de vídeo
- Publicidad
- Iluminador
- Diseñador industrial