

# CURSO DE INICIACIÓN A LA PROGRAMACIÓN



**CURSOS** **CREATIVOS**

## TEMARIO

1. FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN
2. HISTORIA, ORDENADORES Y LENGUAJES
3. TIPOS DE DATOS Y EXPRESIONES
4. PSEUDOCÓDIGO
5. ESTRUCTURAS DE CONTROL
6. SUBPROCESOS
7. ARREGLOS
8. INTRODUCCIÓN A C#, APLICANDO LO APRENDIDO
9. PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS
10. PROGRAMANDO JUEGOS EN C#

## DESCRIPCIÓN

Aprende los fundamentos de la programación.

## ¿QUÉ APRENDERÉ?

El presente curso tiene como objetivo sentar las bases de la programación y buenas prácticas, para así forjar una buena base antes de especializarse en un lenguaje o tecnología concretos. Para todas y todos aquellos que quieran comenzar con una buena base o reforzar su conocimiento. Orientaremos el aprendizaje hacia el desarrollo de videojuegos, empleando el lenguaje de programación C# y con vistas a programar con el motor de desarrollo de Videojuegos Unity.

## DURACIÓN

12 semanas  
2 horas de clases semanales  
72 HTA

## PRECIO

450 €

## MATERIAL NECESARIO

Necesitarás un ordenador.

## ¿A QUIÉN VA DIRIGIDO?

Alumnos que quieran luego matricularse en Unity 1 y a toda aquella persona interesada en adquirir esta habilidad, con alta demanda y considerada esencial como parte de la educación fundamental en cualquier profesional.

## REQUISITOS

En este curso partimos de cero, si tienes un ordenador, conocimientos básicos de informática y ganas de aprender, este es tu curso. Si no tienes conocimientos básicos de informática puedes cursar primero nuestro curso de introducción a la informática, donde partimos de cero.

## MODALIDAD

Presencial y online

## SALIDAS PROFESIONALES

- Programador en cualquier lenguaje orientado a objetos, como Java o C# (se estudia en el curso), altamente demandados en el mercado laboral
- Desarrollador de videojuegos independiente
- Desarrollador de videojuegos para cliente