

# ADOBE ILLUSTRATOR PARA VIDEOJUEGOS



**CURSOS**

**CREATIVOS**

## TEMARIO

1. DISEÑO UI PARA VIDEOJUEGOS
- ADOBE ILLUSTRATOR
- LA IDEA Y EL BRIEFING
- CREACIÓN DE UN PERSONAJE
- CREACIÓN DE ESCENARIOS
- PRINCIPIOS BÁSICOS DE UI
- ARQUITECTURA DE UI
- EXPORTACIÓN Y APLICACIÓN EN EL JUEGO

## DESCRIPCIÓN

Aprende a aplicar las herramientas de Adobe Illustrator para la creación de las interfaces, personajes o escenarios de tus videojuegos 2D.

## ¿QUÉ APRENDERÉ?

Los estudiantes aprenderán la interfaz y las herramientas del programa.

Verán una introducción al diseño UI, el proceso de desarrollo y creación de una idea, así como a crear personajes y escenarios sencillos que funcionen en sus videojuegos.

## DURACIÓN

12 semanas  
4 horas de clases semanales  
150 HTA

## PRECIO

725 €

## MATERIAL NECESARIO

Necesitarás un ordenador con Illustrator CC. También es recomendable, pero no imprescindible, tener una tableta gráfica.

## ¿A QUIÉN VA DIRIGIDO?

A ilustradores o desarrolladores de videojuegos que quieran aprender a crear de forma eficiente personajes y escenarios para sus videojuegos.

## REQUISITOS

Sin requisitos previos.

## MODALIDAD

Presencial y online

## SALIDAS PROFESIONALES

- Ilustrador digital, tanto para trabajo freelance como para empresas.
- Diseñador gráfico
- Marketing en editoriales
- Creador de personajes 2d para videojuegos o animaciones
- Artista de otros medios que quieran explorar las posibilidades de la ilustración digital